«Добрые игры»

КОМПЛЕКТ ОБУЧАЮЩИХ ИГР И ЗАДАНИЙ

Руководство по установке, запуску и регистрации программы

(ред. 2023 г.)

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ 3

1. УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА 4

1.1. Подготовка к установке 4

1.1.1 Копирование архива: 4

1.1.2 Подготовка программы установки 4

1.2. Запуск программы установки 4

1.3. Проверка параметров системы 5

1.4. Лицензионное соглашение 6

1.5. Ход установки 8

1.6. Первый запуск, ввод кода установки 9

1.6.1 Ввод кода установки 9

1.6.2 Выбор варианта установки 9

1.6.3 Ввод лицензионного кода 10

2. УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ 11

3. ПОМОЩЬ И ПОДДЕРЖКА 11

Введение

Настоящее Руководство описывает порядок установки, запуска и удаления программных продуктов «Добрые игры». Приведенные сведения предназначены как для конечных пользователей системы, так и для специалистов.

Требования к компьютеру

Программные продукты "Добрые игры" предназначены для работы на IBM-совместимых персональных компьютерах.

Компьютер должен иметь:

- *операционную систему не ранее MS Windows 10*
- *процессор не менее чем Intel Core i3*
- *оперативную память 4 Гбайт или более*
- *жесткий диск, рекомендуется SSD (при установке используется около 10 Гб)*

Для работы программ в настройках экрана должна быть выбрана 16-битная (или выше) цветовая палитра.

Указанное свободное пространство на жестком диске требуется для выполнения установки системы программ.

Права использования программных продуктов «Добрые игры» регулируется Лицензионным соглашением.

1. Установка программного продукта

1.1. Подготовка к установке

1.1.1 Копирование архива:

Если Вы получили программный продукт на флеш-накопителе, скопируйте с флешки архив "Добрые игры.7z" на «Рабочий стол». Иначе - скачайте архив на странице по ссылке дистрибутив, и перенесите его на «Рабочий стол».

1.1.2 Подготовка программы установки

Если на Вашем компьютере не установлен архиватор «7z» скачайте его на странице по ссылке архиватор 7z и установите.

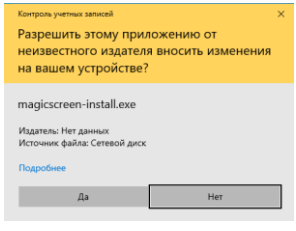
Распакуйте на «Рабочий стол» Windows файл архива «Добрые игры.7z». Для этого:

- найдите на «Рабочем столе» файл архива "Добрые игры.7z" (см. п. 1.1.1.)
- нажмите на нем правой кнопкой мыши
- в появившемся меню выберите пункт "7-zip-> Распаковать в "Добрые игры"

В случае правильно выполненной последовательности описанных выше действий, на «Рабочем столе» будет создана папка «Добрые игры» с дистрибутивом программы. Перейдите в папку «Добрые игры».

1.2. Запуск программы установки

Программа установки состоит из трех файлов с названиями «dobrogames-install» и данного руководства. Начните установку, запустив программу **dobrogames-install.exe**

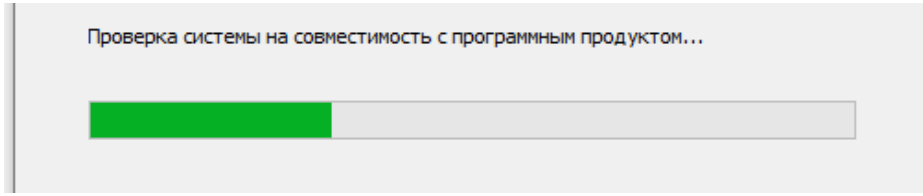


Программа установки требует административного доступа к ресурсам компьютера. Подтвердите данное разрешение сразу после запуска программы.

> *<u>Сведения для технических специалистов</u>:*
>
> *На компьютерах с ОС Windows Программа «Добрые игры» работает под управлением продукта Oracle VirtualBox. В процессе установки программы автоматически и **без запроса** подтверждений устанавливается Oracle VirtualBox версии 6.22 и плагин соответствующей версии. Кроме того, вносятся изменения в файл настроек Oracle.*
> *Если Вы используете продукты Oracle для других задач, рекомендуется сделать резервные копии перед началом установки программы «Добрые игры».*

1.3. Проверка параметров системы

После выполнения подготовительных действий, программа установки производит анализ характеристик компьютера на совместимость с устанавливаемыми программами:



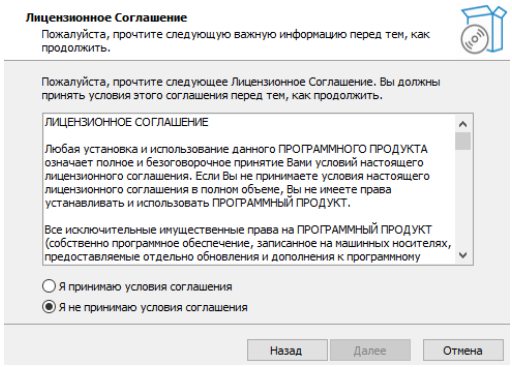
В некоторых случаях, проверка системы может завершиться ошибкой. Каждая из ошибок сопровождается подробным комментарием для дальнейших действий.

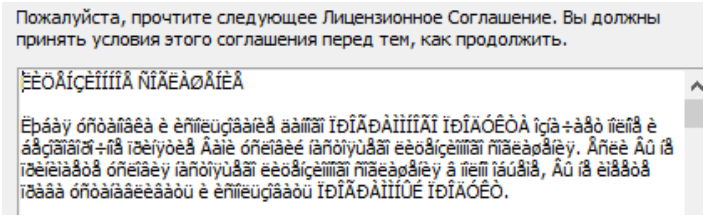
> *Не продолжайте установку программы в этом случае! Обратитесь к вашему системному администратору или в отдел технической поддержки производителя для согласования возможности иных вариантов установки на вашем компьютере.*

1.4. Лицензионное соглашение

Если проверка системы завершилась успешно, появится окно с текстом лицензионного соглашения.

- Если Вы не согласны хотя бы с одним из его условий, Вы не имеете права устанавливать программный продукт.
- Если Вы принимаете условия лицензионного соглашения, в нижней части окна программы выберите пункт «Я принимаю условия лицензионного соглашения» и нажмите кнопку «Далее».





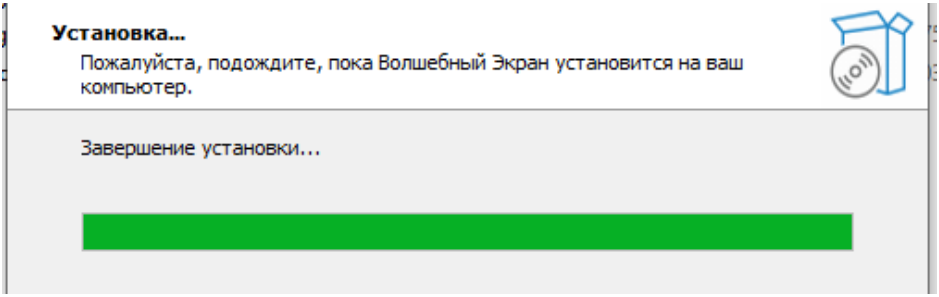
Если лицензионное соглашение выводится не по-русски:

В вашей операционной системе установлен «основной» язык отличный от русского. Рекомендуем изменить его на «русский». Это не повлияет на работу программы «Добрые

игры», но решит множество проблем с программным обеспечением других российских производителей.

1.5. Ход установки

Вы сможете следить за ходом установки в следующем окне. В среднем, установка может занимать до 7 минут.



По окончании работы, программа установки создаст ярлыки запуска программы на рабочем столе и главном меню.



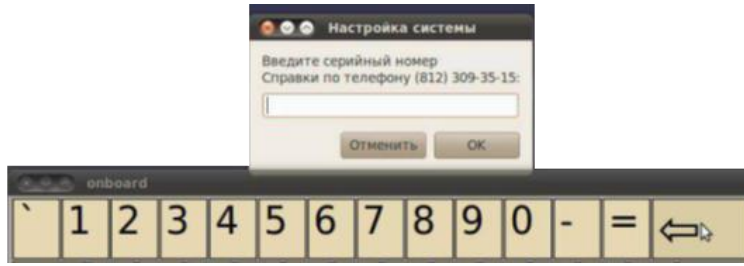
Запустите программу «Добрые игры» с помощью ярлыка.

1.6. Первый запуск, ввод кода установки

1.6.1 Ввод кода установки

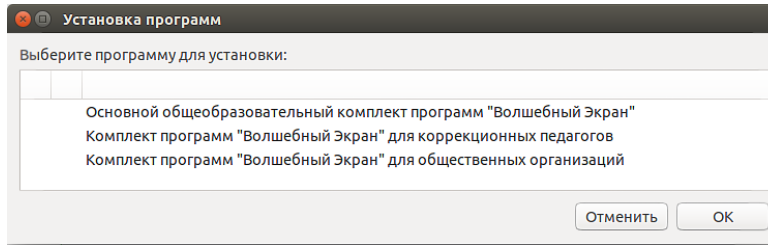
При первом запуске Программа запросит код, который Вы должны были получить от поставщика данного программного продукта. Обычно, код состоит из четырех цифр.

Введите четырехзначный код с помощью виртуальной клавиатуры на экране и нажмите кнопку «Ок».



1.6.2 Выбор варианта установки

Данный дистрибутив включает в себя три варианта поставки программы:



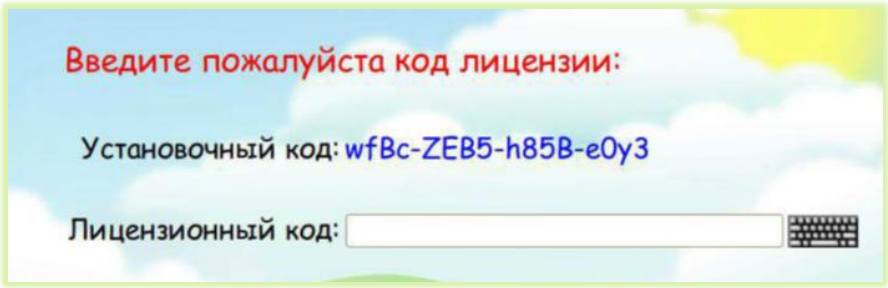
1. **для образовательных организаций** (детские сады, школы, организации дополнительного образования и др.)
2. **для общественных организаций** (для установки в общедоступных местах – библиотеки, лечебные учреждения и т.п. учреждения)

3. **для коррекционных педагогов** (логопеды, психологи, дефектологи и др.)

Вам необходимо сделать выбор варианта установки. Для каждого из видов установки генерируется собственный лицензионный код, который невозможно изменить в будущем. Поэтому, выбирайте только тот вариант, который действительно необходим.

1.6.3 Ввод лицензионного кода

Появится окно ввода лицензионного кода Программы:



Для того, чтобы получить лицензионный код программы, необходимо сообщить вашему поставщику:

- Введенный четырёхзначный код программы
- Установочный код программы

Ввод Лицензионного кода осуществляется с помощью виртуальной клавиатуры. Клавиатуры открывается с помощью иконки рядом с соответствующим полем.

По окончании ввода лицензионного кода, Программа автоматически переключается в «Главное меню». См. далее «Методические материалы».

2. Удаление программы

Для удаления программы с компьютера, воспользуйтесь ярлыком «Удалить» в разделе «Добрые игры» меню «Пуск» операционной системы Windows.

Внимание важно!

> *Удаление программы на одном компьютере не дает права и возможности прохождения регистрации на другом компьютере, используя тот же регистрационный код.*
> *С этим Вы согласились, приняв Лицензионно соглашение (п. 1.3) данного Руководства.*

3. Помощь и поддержка

В случае возникновения проблем, разработчики продукта могут оказать Вам помощь с установкой, удаленно подключившись к вашему компьютеру.

Прежде чем связаться с нами, убедитесь, что на Вашем компьютере установлена программа AnyDesk. В случае ее отсутствия, скачайте ее по ссылке AnyDesk и установите.

Контакты технической поддержки доступны на нашем сайте:

- перейти по ссылке: https://interparta.ru/about/contacts/
- перейти по QR-коду:

